

Frédéric Brisse

Né le 20 octobre 1980

1 bis rue Camille Desmoulins
59282 Douchy-les-mines

Permis B.

03.27.31.67.59 / 06.79.32.80.96

INFOGRAPHISTE PROGRAMMEUR DÉVELOPPEUR

Logiciels maitrisés :

Blender, 3ds max, Zbrush, Autocad, UE5, Adobe (Tout), WordPress, Visual Code, Visual Studio

Langages informatiques :

HTML, CSS, JS, AJAX, Jquery, SQL, PHP, C++, C#, XAML, WPF, Blueprint

Base de données :

JSON, XML, ACF/CPT, MySQL...

Moteurs de rendu :

Unreal Engine 5, Mental Ray, Vray, Arnold, Eevee et Cycles.

Langues :

Anglais et Italien

Loisirs :

Ecriture, lecture, dessins, sports...

Mail : brisse.frederic.book@free.fr

Portfolio : brisse-frederic.fr

Book : brisse.frederic.book.free.fr

Mon Gumroad

Ma chaîne YouTube

Expériences professionnelles :

2021 à ce jour :

Autoédition, Freelance :

Conception de projets sur UE5. Réalisation d'une boutique en ligne : <https://fred80fr.gumroad.com>
Ecriture de plusieurs livres en autoédition et développement d'applications en ligne.

Octobre 2011 - août 2020 :

Inftech Ingénierie, Douai :

Infographie 3D, perspectives, architecture, plans techniques, Montages photos et vidéos. Développements de sites Web.

Janvier 2007 - décembre 2007 :

Orange FT, Valenciennes :

Conseiller technique hotline en téléphonie mobile et réseau de communication.

Août 2006 - octobre 2006 :

ULM Technologie, Valenciennes :

Développement du site Ecommerce. Connection ODBC avec Sage. Maintenance de la base de données.

Formations :

Nov 2023 - Juillet 2024 :

Formation chez OpenClassrooms :

Développeur WordPress (Diplôme de niveau 5)
Réalisation de 13 projets professionnels visibles depuis mon portfolio.

2010 - A ce jour :

Formations Continues en Infographie : Adobe (Photoshop, Illustrator, After Effects, Premiere Pro, Animate et InDesign...)

Mise à niveau : Blender, 3ds Max, Unreal Engine 5.

Réalisations de Digital Painting et autoédition.

2008 : Formation graphiste 2d / 3d (3ds max et autocad.)

Formation sur Visual Studio (Adonet, VB, C#, C++ et PHP/MySQL)

2004 : Licence professionnelle en informatique. UVHC Valenciennes.

2003 : IUP GMI 1 (Génie mathématique et informatique.) - UVHC Valenciennes.

2002 : DEUST IOSI (Informatique et Organisation des Systèmes d'Information.) - UVHC Valenciennes